

蓝牙模块(扫描型)使用说明 V1.1

1. 蓝牙模块上电后会主动搜索周围蓝牙设备，该模块为 SPP 主模块
2. 通过发送 AT+SEQ00 进行搜索操作，先返回一个字符串 SEQING
3. 搜索到一个蓝牙地址则会返回 ADDRXXXXXX 其中 XXXXXX 表示蓝牙地址
4. 搜索结束后会返回字符串 END
5. 发送 AT+STQ00 表示取消扫描周围，返回 END 字符
6. 发送 AT+REQ06XXXXXX 来获取蓝牙地址对应蓝牙设备名称，返回蓝牙名称格式如下：
NAME[XXXXXX][L][设备名称] XXXXX 表示蓝牙地址，L 表示蓝牙设备名称长度
7. 可以随时发送 AT+CNT06XXXXXX 连接对应的蓝牙设备 XXXXXX
8. 连接成功之后，串口会返回 connected，同时 PIO1 为高电平，此时则是透明串口数据传输。若连接不成功则会返回 ERR00
9. 当需要断开蓝牙模块的连接时需要通过 IO 口控制 RESET 复位

操作命令

| 名称 | 起始码 | 操作码 | 参数 | 备注 |
|------|-----|-----|--|----|
| 扫描 | AT+ | SEQ | 00,2 字节 先返回一个字符串 SEQING 搜索到一个蓝牙地址则会返回 ADDRXXXXXX 其中 XXXXXX 表示蓝牙地址 搜索结束后会返回字符串 END | |
| 取消扫描 | AT+ | STQ | 00,2 字节 表示取消扫描周围，返回 END 字符 | |
| 获取名称 | AT+ | REQ | 06XXXXXX 来获取蓝牙地址对应蓝牙设备名称，返回蓝牙名称格式如下：NAME[XXXXXX][L][设备名称] XXXXXX 表示蓝牙地址，L 表示蓝牙设备名称长度 | |
| 连接设备 | AT+ | CNT | 06XXXXXX 连接对应的蓝牙设备 XXXXXX 连接成功之后，串口会返回 connected，同时 PIO1 为高电平，此时则是透明串口数据传输。若连接不成功则会返回 ERR00 | |

如果你们的处理器那边能保存对应的蓝牙地址的蓝牙名称，所以很多扫描可以只需要蓝牙地址就够了。当对于某个蓝牙地址，你们的列表中没有对应的蓝牙名称则可以发送请求蓝牙名称的命令来获取。

建议扫描周围蓝牙操作可以尽量少做，保存好常用的蓝牙模块地址。下次使用的时候可以直接连接而非先扫描。